

# Gametypen – von Action bis Strategie

Kategorie	Merkmale/Inhalt	Potenziale und Gefahren
Action-Adventures	Abenteuergeschichte im Real-Time-Modus. Spieler müssen unter Zeitdruck handeln – auch kämpferische Herausforderungen	Steigert Konzentrationsfähigkeit, Vorstellungsvermögen
Action-Strategie	Handlungen erfolgen direkt im Real-Time-Modus, Handlungsdruck erfordert ständige Konzentration und schnelle Handlungsbereitschaft. Historische/Fantasy-Settings	Steigert Konzentrationsfähigkeit, Einüben von strategischen Entscheiden, gesteigerte «kontrollierte Aufmerksamkeit»
Adventures	In sich geschlossener Geschehensablauf, erfordern strategische Überlegungen, taktische Entscheidungen	Einüben von strategischen Entscheiden
Beat em Up/Duel-Fighter (Prügelspiele)	Anhand schneller Tastenkombinationen muss die eigene Spielfigur Gegner (Computer/Mitspieler) besiegen	Koordination von Augen und Hand
Denken/Geschicklichkeit	Denk- oder Geschicklichkeitsaufgaben unterschiedlichen Grades, erfordert Konzentration, Ausdauer und hohe Frustrationstoleranz	Steigert Konzentrationsfähigkeit, je nach Spiel: positiver Einfluss auf räumliches Vorstellungsvermögen
Edutainment	Spielerisches Erlernen einer Tätigkeit	Aneignen von Wissen
Gesellschaftsspiele	Basieren auf Brett-, Karten- oder Würfelspielen	Spielerisches Lernen von Umgang mit Verlieren und Schadenfreude
Jump&Run	Mit Spielfiguren müssen Landschaften durchlaufen und Aufgaben erledigt werden – teilweise kampforientiert	Koordination von Augen und Hand, gesteigerte «kontrollierte Aufmerksamkeit»
Online-Spiele	Computerspiele, die nur online – im Internet gespielt werden können	Abhängig vom Spiel
Rennspiele	Ziellauf (Auto, Motorrad) steht im Mittelpunkt	Je nach Spiel: gesteigerte «kontrollierte Aufmerksamkeit»
Rollenspiele	Geschichten können mit unterschiedlichen Charakteren erlebt werden – meist mystisch verpackte Spielgeschichte	Hineindenken in andere Charaktere
Shooter-/Ego-Shooter	Spieler steuert aus Ich-Perspektive (Kamera) durch meist realistisch anmutende Schiess- und Kriegsszenarien, möglichst schnell, taktisch überlegen und orientierungssicher	Einüben von Gewalthandlungen, Abbau von Tötungshemmungen, Einüben taktischer Überlegungen, gesteigerte «kontrollierte Aufmerksamkeit»
Sport	Jegliche Sportarten – mehr oder weniger actionreich	Je nach Spiel: gesteigerte «kontrollierte Aufmerksamkeit»
Strategie	Ohne Zeitdruck (Turn-Modus) müssen strategisch ausgerichtete Herausforderungen mit komplexen Denkanstrengungen gemeistert werden	Einüben von strategischen Entscheiden, Abschätzen langfristiger Folgen